

**// FOURNI**

```
typedef struct maillon {
    int info;
    struct maillon* succ;
    struct maillon* pred;
} maillon;

typedef maillon* liste;

#define NUTIL ((maillon*)(-1))

liste listet(int n, const int t[], bool d = false, bool c = false) ;
string chainel(liste l) ;
int longueur(liste l) ;
```

**// A DEVELOPPER** (16 sous-programmes)

```
int occurrences(liste l, int e) ;
int occurrences_rec(liste l, int e) ;

int position(liste l, int e) ;
int position_rec(liste l, int e) ;

int estTrieel(liste l) ;
int estTrieel_rec(liste l) ;

int inserer(liste* l, int p, int e) ;

int supprimer(liste* l, int p) ;
int supprimero(liste* l, int e) ;           // tous...
int supprimero_rec(liste* l, int e) ;       // tous...

int inverser(liste* l) ;
int inverser_rec(liste* l) ;

liste copierInverser(liste l);

int concatener(liste* l1, liste l2) ;

int detruire(liste* l) ;
int detruire_rec(liste* l) ;
```